



UX / UI DESIGNER (M/W/D)

Blum stellt Klappen-, Scharnier-, Auszugs- und Pocketsysteme für Möbel her, die in über 120 Märkte geliefert werden.

Wusstest du, dass Blum ein eigenes UX / UI-Team hat, das sich intensiv darum kümmert, benutzerfreundliche Software zu designen? Dieses Team unterstützt unser Marketing mit Anwendungen wie bspw. E-Commerce, Online-Konfiguratoren u.ä.

DU

- ... gestaltest benutzerfreundliche Interfaces für Desktop- bzw. Mobilanwendungen und verantwortest dabei Research, Konzeption, Design, Prototyping und Testing dieser digitalen Produkte
- ... führst Usability-Tests durch und leitest daraus umsetzbare Erkenntnisse zur Verbesserung dieser Softwareprodukte ab
- ... analysierst Markt- und Nutzerbedürfnisse, sammelst Feedback und integrierst diese Informationen in die Softwarelösungen
- ... arbeitest eng mit dem Produktmanagement, unserer Softwareentwicklung sowie externen Agenturen zusammen, um Konzepte in reale Lösungen zu überführen
- ... bringst Interesse und bestenfalls Erfahrung im Bereich KI-Anwendungen im UX-Kontext mit

WIR

- ... legen Wert auf eine gute Ausbildung → du bringst min. 2-3 Jahre facheinschlägige Berufserfahrung (mit dem Tool Figma) und/oder eine einschlägige Ausbildung (z. B. Mediendesign) mit
- ... fördern kreative Problemlösungen, strukturiertes Arbeiten und Freude an interdisziplinärer Zusammenarbeit
- ... schätzen deine Kommunikationsstärke und Präsentationsfähigkeit, um Designentscheidungen klar begründen zu können
- ... bieten dir ein junges, dynamisches Team, viel Gestaltungsspielraum und die Chance, gemeinsam mit uns Strukturen aufzubauen und Potenziale zu entfalten
- ... freuen uns über dein aussagekräftiges Portfolio mit Beispielen aus Research, Wireframes, Prototyping und Testing

Julius Blum GmbH

Dietmar Gmeiner

Telefon +43 5578 705-2064

Gesetzlich verpflichtender Hinweis: Das tatsächliche Gehalt liegt über dem Metaller-KV und orientiert sich an der beruflichen Qualifikation und Erfahrung sowie am Vorarlberger Arbeitsmarkt.